



# Luccini Blood Bowl F E D E R A T I O N



La Luccini Blood Bowl League è un'iniziativa della LudoLega Lucchese dal 1996  
WWW.LUDOLEGA.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

## V Summer Cup 2007 "Riblades Grad Edition" 16 Giugno 2007 – Foro Boario - Lucca

### TORNEO DI BLOOD BOWL

#### 1. REGOLAMENTO DEL TORNEO

Il torneo si basa sul Living Rulebook 5.0.

##### 1.1 FORMULA

La formula scelta per il torneo è quella "alla svizzera", con il primo sorteggio che escluderà (nei limiti del possibile) incontri fra allenatori provenienti dalla stessa città o gruppo di gioco. Verranno disputati tre incontri da tutti gli allenatori. Vincerà il torneo chi avrà ottenuto più punti al termine delle 3 partite.

##### 1.2 SQUADRE

**a-** le squadre saranno formate con un patrimonio di 1.200.000 MO (Team Rating = 120). Con questi soldi, oltre che giocatori, re-rolls, etc... potranno anche essere comprate abilità (20k per ogni skill normale, 30k per ogni doppio) da poter dare ai propri giocatori con un massimo di 2 abilità per ogni pezzo.

**b-** non potranno essere acquistati incrementi.

**c-** il roster iniziale sarà valido per tutta la durata del Torneo.

##### 1.3 SPECIFICHE

**a-** si applicherà la regola del "Magic Healing", cioè tutti gli infortunati (e gli eventuali morti) saranno considerati magicamente guariti al termine di ogni incontro.

**b-** non si potranno utilizzare gli Inducement (quindi neanche Star-Players, Maghi e capocuoco degli Halfling), eccezion fatta per il "Necromante" dei Non Morti e Necromanti (inseribile gratuitamente nei rosters, lo Zombie eventualmente creato varrà solo per la partita in corso);

**c-** non si applicherà la procedura illegale almeno che non siano d'accordo entrambi i coach;

**d-** si utilizzerà la regola dei 4 minuti per turno solo in caso entrambi i coach siano d'accordo; le partite avranno durata massima stabilita dall'organizzazione e annunciata all'inizio di ogni match (almeno 2h30') dopodiché la gara sarà sospesa.

**e-** le miniature delle squadre partecipanti dovranno rappresentare chiaramente la posizione occupata dal giocatore in campo.

##### 1.4 PUNTEGGI

Il punteggio sarà calcolato con il sistema all'inglese:

**VITTORIA 3 PUNTI, PAREGGIO 1 PUNTO, SCONFITTA 0 PUNTI**

In caso di parità di punti, saranno questi fattori, in ordine decrescente di importanza, a stabilire le posizioni:

- Fattore "k" maggiore (con k calcolato come  $[DIFFERENZA\ METE * 3 + DIFFERENZA\ CASUALTIES * 1]$ )

- Differenza TD, Differenza CAS, Maggior numero di TD Fatti, Maggior numero di CAS Inflitte, Sorteggio

##### 1.5 PREMI

**a-** saranno premiati i primi 3 classificati, più, come di consueto nella Summer Cup, ci sarà un premio speciale.

**b-** quest'anno sarà consegnato il premio "Riblades Grad", a quel giocatore che farà più "passi aggiuntivi" con il pallone in mano. (il premio speciale è cumulabile con gli altri premi della manifestazione. In caso di parità vincerà questo premio speciale la squadra miglior classificata nel torneo).

**c-** inoltre ci sarà un premio (culinario!!) a chi parteciperà al torneo maggiormente immedesimato con il proprio team di gioco.

##### 1.6 TITOLAZIONI

Il torneo è titolato LBBF, la V Summer Cup 2007 concorrerà al Ranking della Luccini Blood Bowl Federation.

##### 1.7 PREZZO

L'iscrizione del Torneo sarà di 5 euro per i tesserari "LudoLega Lucchese" e 6 euro per gli altri.



# Luccini Blood Bowl F E D E R A T I O N



La Luccini Blood Bowl League è un'iniziativa della LudoLega Lucchese dal 1996  
WWW.LUDOLEGA.IT - BLOODBOWL@LUDOLEGA.IT

## **2. ORARI DEL TORNEO SABATO 16 GIUGNO**

Ore 9,45 del 16 Giugno: Chiusura iscrizioni e sorteggi

Ore 10,00: Prima gara

Ore 13,00: Seconda gara

Ore 16,00: Terza gara

Ore 19,00: Premiazione

## **3. REFERENTE**

Per qualsiasi informazione, chiarimento, o altro, potrete far riferimento al responsabile del Blood Bowl della LudoLega Lucchese, ovvero **Andrea Parrella**.

E-Mail: [andrea.parrella@ludolega.it](mailto:andrea.parrella@ludolega.it)

Cellulare: 328-4126124

Tutti gli aggiornamenti li troverete sempre su [www.ludolega.it/blood\\_bowl](http://www.ludolega.it/blood_bowl)

**Documento aggiornato al 08 Maggio 2007**